SCRUM 15 Novembre 2011:

-François:

- Rien

- Fixer des gros de bug + refactor + learn MVC.

- No problemo.

-Jérôme:

- Refactoring du Client/Game et de la méthode action cleaning de doAction.

- Règle les petits bugs du refactoring.

- Stock qui n'a pu être changé.

- Émile:

- Images pour les buildings...

- GroundGatherUnit

- Chu tombé malade

- Marc-Antoine:

- Réparé building.

- Techtree

- Non

- Aghiles:

- Rien

- Commence le AI.

- NOPE, chuck testa.

- Hugo:

- Travailler sur notification.

- Continuer notification en attendant Étienne.

- Problème de vidange de liste.